## \*Страна (объекты)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Действие | Код команды | Результат | Значение country |
| Создайте переменную country, поместив в нее объект с полями: название страны, ее столица, численность населения, валюта | let country = {name: "China" , Capital: "Beijing", Population: '1 404 328 000', Currency: "Yuan" }; |  | undefined |
| Добавьте в country поле с указанием государственного языка | let country = {name: "China" , Capital: "Beijing", Population: '1 404 328 000', Currency: "Yuan" , Language: "Chinese"}; |  | undefined |
| Измените численность населения на другое значение | let country = {name: "China" , Capital: "Beijing", Population: '1 500 000 000', Currency: "Yuan" , Language: "Chinese"}; |  | undefined |
| Удалите из country поле с указанием валюты | let country = {name: "China" , Capital: "Beijing", Population: '1 500 000 000', Language: "Chinese"}; |  | undefined |
| Создайте переменную country2. Внесите в нее те же значения, что в country. | let country2 = {name: "China" , Capital: "Beijing", Population: '1 500 000 000', Language: "Chinese"}; |  | undefined |
| Проверьте равенство  country == country2 |  |  |  |